

 МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ ГАПМ ГОСУДАРСТВЕННАЯ АКАДЕМИЯ ПРОМЫШЛЕННОГО МЕНЕДЖМЕНТА ИМЕНИ Н.П. ПАСТУХОВА <small>Адрес: Ярославль, ул. Советская, 101. Контактный телефон: 800 100 100 Сторожевой проезд, 151. E-mail: info@gaipm.ru</small>	Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа для детей	
	Версия 1	Дата 21.05.2019 Стр. 1/10

УТВЕРЖДАЮ
 Ректор Академии Пастухова
Н.Н. Аниськина
 "4" мая 2019 г.



**ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ
 ОБЩЕРАЗВИВАЮЩАЯ ПРОГРАММА ДЛЯ ДЕТЕЙ
 «Информационные технологии»
 3 модуль**

Срок реализации программы: 1 год (с 01.10.2019 г. по 30.04.2020 г.)
120 академических часов

Возрастная категория обучающихся: 13-17 лет

Программу разработали:
 Гущина Л.С.
 Побегалов С.Б.

Ярославль, 2019 год



1 ОБЩАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА ПРОГРАММЫ

Пояснительная записка

С внедрением цифровой экономики возрастает потребность в квалифицированных специалистах, способных эффективно использовать компьютерную технику в различных сферах деятельности. Постоянно расширяется круг профессий, где необходимо уверенное владение цифровыми технологиями.

Данная дополнительная общеобразовательная программа является третьей ступенью обучения детей по комплексной модульной программе «Информационные технологии», состоящей из трех модулей общей продолжительностью 360 академических часов.

Модуль 3 (120 часов) является продолжением обучения после освоения модуля 2 и предназначен для детей, проявляющих интерес к изучению цифровых технологий в объеме, превышающем школьную программу по информатике.

Актуальность программы обусловлена общественной потребностью в технически грамотных кадрах, которые могут свободно ориентироваться в современных технологиях обработки данных, получать, обрабатывать и использовать информацию с помощью компьютеров.

Новизна программы состоит в том, что в ее основу положен компетентностный подход. Программа имеет практико-ориентированный характер и направлена на овладение обучающимися технологиями обработки и представления различных видов информации и применение полученных знаний и умений в практической деятельности, в повседневной жизни.

Цель реализации программы: реализация интересов и творческой активности детей и подростков в познании и творчестве через формирование знаний, практических навыков и умений в области компьютерной графики, управления базами данных, разработки сайтов, развитие творческого потенциала учащихся посредством использования компьютера как рабочего инструмента художника, создание благоприятных условий для развития творческих способностей детей.

Задачи программы:

- ознакомить с основными принципами построения и хранения изображений;
- обучить возможностям создания собственных изображений, используя базовый набор инструментов графических программ, а также средствам обработки готовых рисунков с целью воплощения новых творческих задач, рассмотреть применение основ компьютерной графики в различных графических программах;
- обучить возможностям работы с текстом и фотографиями (преобразование, подбор к изображению, спецэффекты, создание логотипа и т.д.);
- обучить возможностям создания собственных изображений на основе знания законов и средств композиции;
- дать знания по цветоведению и колористике, используя возможности работы с цветом средствами графических редакторов;
- изучить структуру и объекты реляционных баз данных;
- научить разрабатывать реляционные базы данных;
- дать знания языка гипертекстовой разметки сайта;
- научить создавать собственные сайты.



Основными результатами освоения программы являются приобретенные знания и умения:

обучающийся должен знать:

- интерфейс пользователя пакета Adobe;
- интерфейс пользователя программы CorelDraw;
- правила создания документов, содержащих текстовую и графическую информацию;
- типы графических файлов;
- основные инструменты и команды редакторов;
- специфику создания макетов полиграфической продукции и WEB макетов;
- основные термины и понятия векторной и растровой графики;
- приемы работы в графических пакетах;
- основные параметры графического документа;
- структуру современного сайта и гипертекстовой страницы;
- структуру языков HTML и CSS;

обучающийся должен уметь:

- выполнять работу по художественно-технической разработке дизайн-проектов объектов визуальной информации, применять на практике знания и навыки работы в графических редакторах Adobe Illustrator, Photoshop, CorelDraw;
- разрабатывать макеты полиграфической продукции (визитка, открытка, буклет);
- готовить макет к печати;
- разрабатывать макеты Web – страниц;
- выполнять работы по созданию сайтов с использованием HTML и CSS;
- разрабатывать базы данных с использованием СУБД ACCESS.

Программа предназначена для детей в возрасте 13 – 17 лет, желающих получить углубленные теоретические и практические знания и навыки по актуальным направлениям в сфере информационных технологий.

Форма обучения: очная.

Занятия проходят 2 раз в неделю по 2 академических часа.

Занятия групповые в сочетании с индивидуальным подходом.

Как правило, различные темы и формы подачи программного материала активно чередуются в течение одного занятия. Занятия содержат познавательный материал, соответствующий возрастным особенностям детей в сочетании с практическими заданиями. Результатом освоения данной программы являются выполненные обучающимися работы: созданные базы данных и самостоятельно разработанный сайт на выбранную тему.

Место проведения занятий: г. Ярославль, Кировский район, ул. Республиканская, дом 42/24, Академия Пастухова.

Выдаваемый документ: свидетельство об обучении.

 МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ ГАПМ ГОСУДАРСТВЕННАЯ АКАДЕМИЯ ПРОМЫШЛЕННОГО ИНЖЕНЕРИИ ИМА И. П. ПАСТУХОВА <small>Адрес: Екатеринбург, ул. Малышева, д. 141, 625013 Контактный телефон: 8(350) 267-2111</small>	Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа для детей	
	Версия 1	Дата 21.05.2019 Стр. 4/10

2 СОДЕРЖАНИЕ ПРОГРАММЫ

2.1 Учебный план

№ п/п	Наименование разделов	Количество часов			Формы аттестации/контроля
		Всего	Теоретические занятия	Практические занятия	
1	WEB-технологии	38	11	27	-
2	Растровая графика (Adobe Photoshop)	22	4	18	-
3	Векторная графика (CorelDraw)	12	2	8	2 зачет
4	Векторная графика (Adobe Illustrator)	18	1	17	-
5	СУБД MS ACCESS	22	9	13	-
6	Итоговая аттестация	8	-	-	8 зачет
ИТОГО:		120	27	83	10

2.2 Рабочие программы разделов.

2.2.1 WEB-технологии

Цель освоения раздела: Изучение структуры многостраничного сайта, умение использовать языки HTML и CSS для верстки сайта.

Содержание раздела:

Тема занятия	Вид занятия	Количество часов
1	2	3
Компьютерные сети	теоретическое занятие	1
Браузеры. Основные принципы создания Web-страниц	теоретическое занятие	1
Технология гипертекста	теоретическое занятие	1
	практическое занятие	1
Стандарт HTML	теоретическое занятие	2
	практическое занятие	8
Элементы Web-дизайна	теоретическое занятие	2
	практическое занятие	4